Ampero II Stomp
固件更新日志

版本号：V2.5.0
发布时间：2026年7月28日

注意

- **请务必使用Ampero II软件（V1.4.0或更高版本）进行固件更新。**
- 为防止固件更新过程中发生意外，建议您在更新前**备份您的预设。**

新功能

1. 新增了NAM效果模块，此模块支持导入NAM（Neural Amp Modeler） A2文件，并以Lite格式原生加载；
   由于NAM效果占用较多算力，建议在空效果链中优先放置NAM模块来构建新预设

版本号：V2.4.1
发布时间：2026年6月10日

注意

- **请务必使用最新的Ampero II V1.4.0软件进行固件更新。**
- 为防止固件更新过程中发生意外，建议您在更新前**备份您的预设。**

优化、修改和问题修复

1. 修复了DSP不稳定导致的爆音、无法开机问题
2. 其他优化和问题修复

版本号：V2.4.0
发布时间：2026年5月30日

注意

- **请务必使用最新的Ampero II V1.4.0软件进行固件更新。**
- 为防止固件更新过程中发生意外，建议您在更新前**备份您的预设。**

新效果

1. DYN模块新增两个效果：
   Smooth Gate – 自然平滑的降噪效果
   Limiter – 简单易用限制器效果
2. FREQ模块新增两个效果：
   Bass Line – 复音超级八度音效果
   Pitch Shift HQ – 最新一代算法，精准稳定的复音移调效果
3. PRE AMP模块新增四个效果：
   AC Mix CH1/CH2 – 基于 AER® Dual mix 2* 木吉他前级通道1/通道2
   AC MG/PZ – 适合现代指弹风格的木吉他前级，MG/PZ通道为不同拾音器而设计
4. DRV模块新增一个贝斯效果：
   Bass Grinder HQ – 使用全新技术建模，基于SansAmp® Bass Driver DI*贝斯前级效果器
5. MOD模块新增一个效果：
   Feedback – 音箱回授/啸叫模拟效果
6. RVB模块新增一个效果：
   Velvet Verb HQ – 使用全新技术建模，干净平滑的混响音色

新功能

2. 新增了表情踏板受控模块自动关闭功能，能在踏板停止运动后自动关闭受控模块
3. 单块模式下的踩钉功能新增了调音表、乐句循环选项
4. 新增了高精度调音模式
5. 新增了调音表关联VOL模块功能，能在VOL模块参数为0时自动开启调音表

优化、修改和问题修复

3. 优化了系统框架与部分效果，释放更多DSP性能
4. 优化了整机的延迟时间（Latency）
5. 优化了CAB模块切换逻辑，在同一类型下切换箱体将不会改变参数
6. 修复了退出调音表时的尾音残留问题
7. 其他优化和问题修复

版本号：V2.3.1
发布时间：2025年3月17日

注意

- 为防止固件更新过程中发生意外，建议您在更新前**备份您的预设。**

新功能

1. Tone Catch升级为Sound Clone技术
2. Sound Clone技术支持NAM（Neural Amp Modeler）文件转换并导入使用
3. 新增了单块模式 – 效果链界面下的DSP占用率显示

优化、修改和问题修复

1. Sound Clone优化后的数据结构，使音色文件存储容量提升至30个
2. 其他优化和问题修复

版本号：V2.2.0
发布时间：2025年1月21日

注意

我们建议您搭配最新的**Ampero II** V1.2.1软件使用以获得最佳体验。
为防止固件更新过程中发生意外，建议您在更新前**备份您的预设。**

新功能

1. 新增了音色捕捉（Tone Catch），您可以在全局设置中使用音色捕捉功能，并可将捕捉的音色保存至CATCH效果模块中并在效果链中使用

优化、修改和问题修复

1. 其他优化和问题修复

版本号：V2.1.0
发布时间：2024年12月20日

注意

我们建议您搭配最新的**Ampero II** V1.1.2软件使用以获得最佳体验。
为防止固件更新过程中发生意外，建议您在更新前**备份您的预设。**

新效果

1. 新增了音色捕捉（Tone Catch）效果模块，您可以在Hotone社区（community.hotone.com/tones）下载音色，通过软件将音色导入CATCH效果模块并在效果链中使用

2. MOD模块新增一个效果：
   Freeze – 声音冻结/无限延音效果

新功能

1. 新增MIDI发送功能，使本机在使用踩钉时能向外发送MIDI信息
2. 新增全局速度功能（全局设置 – 操控设置）
3. 新增自定义场景名称功能
4. 编辑场景2、3时，与场景1不同的参数现在高亮显示，更有助于场景编辑

优化、修改和问题修复

1. 大幅优化了CAB模块的延迟时间（Latency）
2. 降低了IR模块的系统占用率
3. 整体优化了噪音门效果，使效果更加稳定
4. 其他优化和问题修复

版本号：V2.0.0
发布时间：2024年4月24日

V2.0.0固件为Ampero II Stomp的重大固件更新，包括全新的界面和更加强大的功能（详情请见下文）。本次更新内容较多，请您在**仔细阅读以下注意事项**后再进行固件升级。

注意

- 本次更新后，您的Ampero II Stomp上所有全局参数（包括全局设置、系统语言、效果链模板等）都将恢复至默认值，如有需要，**请您在更新前自行记录全局参数信息**。
- 本次更新会改变Ampero II Stomp的预设数据结构，因此，Ampero II Stomp在更新后的首次开机过程中需要一定的时间进行预设数据转换。为防止固件更新过程中发生意外，建议您在更新前**备份您的预设**。
- 本次更新的固件须搭配最新版的Ampero II V1.0.3软件才能正常使用，**我们建议您先使用Ampero II Stomp V1.3.0软件进行固件升级**，升级完成后再搭配Ampero II V1.0.3软件使用。

新功能

1. 全新的用户界面
2. 新增场景功能
3. 原“CTRL”功能升级为“效果槽开关”功能
4. 新增表情踏板状态切换功能
5. 新增鼓机功能
6. 新增预设踩钉功能设置（全局设置 – 操控设置）

版本号：V1.3.0
发布时间：2023年12月24日

注意

我们建议您搭配最新（V1.3.0）版本软件使用以获得最佳体验。

新效果

效果名称带有HQ后缀表示该效果**使用我们最新的建模技术建模**。

1. AMP和PRE AMP模块各新增6个效果：
   （1） Petrus Clean/Crunch/Lead – 使用全新技术建模，基于Mesa/Boogie® JP-2C™*签名款箱头
   （2） Soloist Clean/Crunch/Lead – 使用全新技术建模，基于Soldano® SLO-100* 箱头
2. DRV模块新增一个效果：
   Noble Drive – 基于Nobels® ODR-1*过载单块
3. DLY模块新增一个效果：
   Digital Delay HQ – 基于一款经典11档数字混响/延迟单块的延迟音色
4. RVB模块新增两个效果：
   （1） 140 Plate HQ – 基于EMT® 140*板式混响器
   （2） Silver Linings – 厚重华丽的自有混响效果

*文中所提到的厂商及产品名称仅用于直观说明该产品的效果与音色特性，商标名称归其公司所有。

版本号：V1.2.1
发布时间：2023年8月30日

注意

我们建议您搭配最新（V1.2.1）版本软件使用以获得最佳体验。

新效果

1. DRV模块新增两个效果：
   （1） Face Fuzz Ge – 使用全新方法建模，基于Dunlop® Fuzz Face®（锗管版本）*
   （2） Fryman Dist – 基于著名发烧品牌英式现代高增益失真单块
2. DLY模块新增三个效果
   （1） Glitch Delay – 模拟故障音效的延迟效果

（2） Icy Delay – 带有移调效果音的延迟效果
（3） Bloodless Delay – 带有立体声互馈移调效果音的梦幻延迟效果

*文中所提到的厂商及产品名称仅用于直观说明该产品的效果与音色特性，商标名称归其公司所有。

版本号：V1.2.0
发布时间：2023年3月24日

注意

我们建议您搭配最新（V1.2.0）版本软件使用以获得最佳体验。

新效果

1. DRV模块新增两个效果：
   （1） Prince of Drive – 基于Analog.Man™ Prince of Tone*
   （2） Basshammer – 基于Aguilar® Tone Hammer*
2. MOD模块新增一个效果：Stereo Expander – 立体声声场扩展效果
3. DLY模块新增一个效果：Multitap Echo – 模拟多头磁带延迟机的多重延迟效果

*文中所提到的厂商及产品名称仅用于直观说明该产品的效果与音色特性，商标名称归其公司所有。

新功能

1. 新增无箱体模式（No Cab）功能（全局设置 – 输入/输出）
2. 全局设置中增加表情踏板控制前置/后置主音量控制功能（全局设置 – 操控设置）

优化、修改和问题修复

1. 大幅优化FREQ模块Classic PS移调效果
2. AI Gate、Fast Gate、Custom Gate、Sweller四个效果的Side Chain参数增加USB Out 3-8参数选择，便于Reamp使用
3. 修复了Ampero II Stomp在某些情况下转发MIDI信息时发生错误的问题
4. 修复了Tape Delay M的一个参数错误
5. 其他优化和问题修复

版本号：V1.1.0
发布时间：2022年7月29日

注意

我们建议您搭配最新（V1.1.0）版本软件使用以获得最佳体验。

优化、修改和问题修复

1. 提升DSP运算性能，系统更不易过载
2. 兼容Ampero Press 25kΩ版
3. 优化了MIDI相关性能
4. 优化了音量旋钮调节曲线以缓解音量突变的问题
5. 降低了使用较少效果模块时的系统延迟
6. 修复了能控制Ampero II Stomp的MIDI信息不能被转发的问题
7. 修复了不能被某些品牌的MIDI控制器控制的问题
8. 修复了AMP模块和PRE AMP模块Marshell 50、Marshell 50 Jump效果音色错误的问题

版本号：V1.0.5
发布时间：2022年5月31日

注意

由于我们在此版本优化了数据通信稳定性，因此，我们建议您搭配最新（V1.0.3）版本软件使用以获得最佳体验。

优化、修改和问题修复

1. 提升硬件稳定性
2. 提升连接电脑、搭配软件使用时数据传输的稳定性

版本号：V1.0.4
发布时间：2022年5月17日

优化、修改和问题修复

1. 提升硬件稳定性

版本号：V1.0.3
发布时间：2022年2月11日

注意

如果您的硬件版本高于V1.0.0，请勿降级至V1.0.3版本以下的固件，否则设备会出现异常。您可以在“全局设置 – 关于本机”下查看您设备的硬件版本。

优化、修改和问题修复

1. 适配新版本硬件

版本号：V1.0.2
发布时间：2022年1月12日

优化、修改和问题修复

1. 系统整体性能优化
2. 优化了主界面电平表的显示精度
3. 优化了音量旋钮的调节曲线
4. 当插入某一输入/输出接口时，对应通道的电平表外框会亮起以提示连接状态
5. 修复了USB Audio回放音量偏小的问题
6. 修复部分效果参数和音色异常的问题：Behemoth M、Moo VCF Env、Chili Wah 、Match 30 Clean（AMP/PRE AMP）、Emperor Drive（AMP/PRE AMP）、Messe Bass 400（AMP/PRE AMP）、Tape Delay M、Tape Delay S、Reverse Delay、2290 Mod、2290 Ducker
7. 修复了当使用外接表情踏板控制某些效果参数时，参数显示和实际效果有差别的问题
8. 修复了反复开关尾音（Trail）会导致DSP异常提示过载的问题
9. 修复了全局EQ反复开关某些频段会导致爆音的问题
10. 其他错误修复

版本号：V1.0.1
发布时间：2021年11月10日

优化、修改和问题修复

1. 硬件整体稳定性提升
2. 修复了当使用外接表情踏板控制某些效果参数时，参数范围设置无效的问题
3. 修复了切换效果Sync开关时可能会导致时间/速度参数范围错误的问题
4. 修复了部分界面文字错误
5. 其他错误修复

版本号：V1.0.0
发布时间：2021年11月5日

首次发布